



DISCIPLINA: JOGOS ELETRÔNICOS EM EDUCAÇÃO
PROFESSOR: JESSE NERY FILHO
SEMESTRE 2023.2

TRABALHO APRESENTAÇÃO DE ESTUDO DE SIMILARES

INSTRUÇÕES:

- Trabalho em **individual**;
- Prazo para **apresentar** dia 18/12 (segunda-feira);
- Tempo total de **10 minutos**;
- Escolher um **jogo educacional** que seja uma inspiração para o trabalho final de desenvolvimento da disciplina;
- Deve ser feito uma **demonstração** das mecânicas, dinâmicas e estética deste jogo (interação, imagens, vídeos...)
- Deve apresentar qual é o público alvo, conteúdo educacional trabalhado, provável série que trata esse assunto, qual o estilo do jogo;
- Apresente o porquê este jogo foi escolhido, o que pretende se inspirar deste jogo (coisas boas) e o que pode se evitar (coisas ruins), fazendo uma **análise crítica** do mesmo.