



**DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO I**  
**PROFESSOR: JESSE NERY FILHO**

## **TRABALHO FINAL DA DISCIPLINA**

### **INSTRUÇÕES:**

- Trabalho em **dupla**;
- Prazo para **entregar e apresentar** dia 27/11 (segunda-feira);
- Fazer um programa em Python que resolva **algo do dia-a-dia ou um jogo**;
- Deve ser feito uma **descrição textual** do que é o projeto;
- Deve ser usado leitura e escrita em **arquivo texto** para que os dados do programa sejam tanto inseridos no arquivo texto ou pelo programa;
- O programa deverá utilizar as estruturas de dados como **vetores, matrizes e dicionários** para auxiliar no projeto;
- O código deverá estar **comentado**, explicando todas as partes;
- Será avaliado:
  - Se o programa funciona corretamente;
  - A originalidade do projeto;
  - A complexidade lógica do trabalho;
  - Se utiliza corretamente as funções exigidas (arquivo, vetores, matrizes...);
  - Se verifica os erros cometidos pelo usuário (ex: digitou formato inválido ou o arquivo com os dados errados);
  - Se os comentários estão bem feitos;
  - A qualidade da apresentação do trabalho para o professor;