

Atividade 1 - Interface Humano-Computador

Ártus Bolzanni

17 de fevereiro de 2020

A atividade deverá ser realizada em quartetos. Cada grupo fará uma análise dos defeitos no projeto de interface de um grupo de sítios da internet.

1 Objetivo

O objetivo deste trabalho é sensibilizar os alunos para que observem de maneira crítica erros de projeto em interface.

2 Metodologia

Durante a aula, cada grupo deverá analisar **quatro** dos seguintes sítios WEB:

- <http://www2.pnwx.com/>
- <http://www.greatdreams.com/>
- <http://arngren.net/>
- <http://www.bellads.info/>
- <http://www.mrbottles.com/>
- <https://www.mednat.news/>
- <https://www.lingscars.com/>
- <https://www.art.yale.edu/>
- <https://www.historianofthefuturex.com>
- <http://www.criacaodesitesbaratos.com.br/>
- <https://musikcity.mus.br/>

- <https://www.pennyjuice.com/>
- <http://www.dokimos.org/ajff/>
- <http://www.gatesnfences.com/>

Para cada site, o grupo deverá observar alguns elementos como:

- poluição visual (uso errado de cores, muitos *links*, muito texto, etc.);
- *links* quebrados ou que levam ao mesmo lugar;
- falta de padronização nas fontes ou falta de legibilidade;
- dificuldade em encontrar conteúdos;
- falta de estrutura de navegação;
- inconsistências de estilo visual;
- entre outros.

Essas análises deverão estar escritas em um documento eletrônico a ser entregue ao professor. O documento deverá conter imagens que ilustrem as críticas feitas.

Ao fim da aula, os grupos serão chamados para apresentar a análise de um sítio que fizeram.