

Plano de Ensino 2021.1

DADOS DO PLANO	
DADOS DA TURMA: Curso Técnico em Informática, na modalidade Subsequente	
Componente Curricular: Interface Humano Computador	
Carga horária total: 40h	Semestre: 2021.1
Horário: Segunda-feira – 7:30 - 11:40	
Conhecimentos Prévios (requisitos anteriores de aprendizagem): Não definido	
Ementa: Planejamento visual; Critérios práticos e teóricos de usabilidade, acessibilidade, semiótica, ergonomia e design de software.	
Programa Atual do Componente:	
Metodologia: Refere-se aos procedimentos, estratégias e técnicas para desenvolver as atividades de ensino.	METODOLOGIA DE ENSINO E AVALIAÇÃO
	2.1 OBJETIVOS Geral: - planejar interfaces segundo requisitos funcionais e não funcionais. Específico: - levantar e analisar requisitos de software; - criar protótipos de interface de baixa fidelidade. 2.2 PROCESSO METODOLÓGICO - aulas expositivas; - trabalhos práticos.
Procedimentos de Avaliação da Aprendizagem Referem-se às atividades escritas, exercícios, provas e testes, arguições, relatórios técnicos, Seminários, apresentações de trabalhos, estudos dirigidos, dentre outros.	trabalhos em grupo: - criação de manual de uso de um software; - criação de um protótipo de interface de baixa fidelidade; - outros trabalhos e atividades que se façam necessários.
Interface com os Projetos Interdisciplinares: Refere-se ao diálogo com outras	

áreas ou disciplinas para o desenvolvimento de Projetos Inter e Transdisciplinares	
--	--

PREVISÃO DE AULAS

INÍCIO	FIM	Descrição
		Apresentação da disciplina
		Atividade prática
		Introdução à IHC
		Levantamento de necessidades
		Prototipação rápida
		Apresentação de trabalho 1
		Avaliação heurística
		Apresentações finais

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

SHNEIDERMAN, Ben; PLAISANT, Catherine. **Designing the user interface: strategies for effective human-computer interaction**. 5ª. Addison Wesley. 2010